

HUNDIGEPARKEN

Grevemodellen

1. Opstart

- Intro til dagen
- Historien om Midgårdsormen (model)
 - Aktiv lytning - ordkort
- Se på kort over Hundigeparken
 - Hvor er vi nu og hvor skal vi hen?



2. Leg

- Jorden er giftig
 - Balancegang på Midgårdsormen
- Huskespil med blade



3. Undersøgelse/modellering

- Gå på opdagelse og find:
 - Træ: stamme, gren, kvist, blad, rod, krone, bark
 - Blomst: stængel, blad, rod, støvfang, støvknap, kronblad, frugtanlæg, griffel, bægerblad
 - Snitflade: årringe, marv, kerneved, splitved, vækstlag, yderbark, inderbark
- Feltfigurer/feltmodeller
 - Lav en feltmodel af et træ
 - Lav en feltmodel af en blomst



4. Opsamling

- Logbog med kort over Hundigeparken
 - Skriv om dagens oplevelser
 - Tegn de forskellige træer ind på kortet
 - Lav selv signaturer, der passer til de enkelte træer
- Hvordan har din dag været?
 - Lav smiley af naturmaterialer

